

聖闘士星矢 SOLDIERS' SOUL

ソルジャーズ・ソウル



ごあいさつ

このたびは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントのPlayStation®3専用ソフトウェア「聖闘士星矢 ソルジャーズ・ソウル」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前によくお読みいただき、正しい使用方法でお遊びください。

CONTENTS

ゲームの始め方	2
メインメニュー	3
操作方法	4
バトルのルール	5
アクション操作	7
レジェンド・オブ・コスモ	10
バトル・オブ・ゴールド	12
バトル	14
オンラインバトル	20
アシストフリーズ	22
オプション	24
コレクション	25

ゲームを始める前に

トロフィー

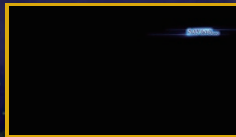
ゲーム中、特定の条件を満たすとトロフィーを獲得できます。獲得時には音が鳴り、お知らせメッセージが表示されます。

トロフィー機能には本体ストレージに7MB以上の空き容量が必要です。獲得したトロフィーは、PSボタンを押して表示される「XMB™(クロスメディアバー)」にある「トロフィーコレクション」で確認できます。

※トロフィー機能についての最新情報は、PlayStation®3の「ユーザーズガイド」(<http://manuals.playstation.net/document/jp/ps3/current/>)を参照してください。

セーブデータ

本ゲームは、オートセーブに対応しています。ゲーム開始時にセーブデータを作成すると、以降はバトル終了時などに自動でセーブデータが上書き保存されていきます。セーブデータの作成には、本体ストレージに140KB以上の空き容量が必要です。



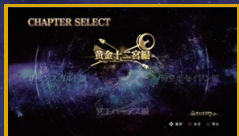
メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、プレイするモードを選ぶメインメニューが表示されます。方向キーまたは左スティックであそぶモードを選び○ボタンで決定します。



レジェンド・オブ・コスモ

「聖闘士星矢」の物語を追体験することができるモードです。→P10



バトル・オブ・ゴールド

ゲーム中に手に入れた松明を灯して、神聖衣をまとった黄金聖闘士が登場する特別な物語に挑戦することができるモードです。→P12



バトル

いろいろなルールでのバトルや対戦を楽しむモードです。→P14

オンラインバトル

ネットワークを通じて、世界中のプレイヤーと対戦することができるモードです。
→P20

アシストフリーズ

アシストフリーズを購入・装着して、キャラクターをカスタマイズし、強化することができます。→P22

オプション

ゲームの様々な設定を変更できるモードです。
→P24



コレクション

ゲーム中に手に入れた小宇宙ポイントを使って、バトルで使えるコスチュームやステージの購入、キャラクターやイベントなどの鑑賞、プレイヤーデータの確認をすることができます。→P25



操作方法



メニューでの操作

左スティック / 方向キー	項目の選択 / カーソルの移動
○ボタン	決定 / メッセージ送り
×ボタン	キャンセル / 戻る
L1 ボタン / R1 ボタン、L2 ボタン / R2 ボタン	表示の切り替え

※ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK®3) をご使用の場合、振動機能のON/OFFは「オプション」の「操作設定」で変更することができます。また、PSボタン長押しで表示されるメニューで「コントローラ設定」の「振動機能」が「入」になっていることをご確認ください。

解説書内の操作方法は、すべて初期状態のボタン設定 (操作タイプA) のものです。別の操作タイプへは、「オプション」の「操作設定」で変更することができます。

バトル中の操作

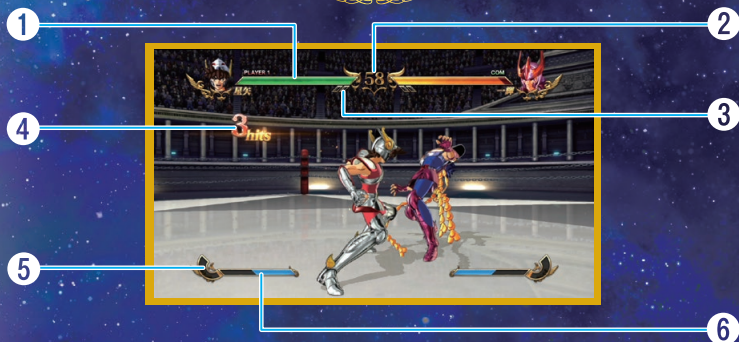
左スティック	移動
方向キー、左スティック	各種カーソルの移動
□ボタン	弱攻撃
△ボタン	強攻撃
○ボタン	光弾
×ボタン	ジャンプ ★ダウン時、着地に合わせて受け身
L1 ボタン	ガード
R1 ボタン	光速ムーブ (相手の攻撃ヒットに合わせて)
L2 ボタン	小宇宙チャージ
R3 ボタン	セブンスセンス覚醒 (セブンスセンスゲージMAX時)
STARTボタン	ポーズメニュー

バトル中の特殊操作

L1 ボタン+×ボタン	ステップ (左スティックと合わせるとその方向にステップ)
L1 ボタン+□ボタンまたは△ボタン	投げ / 投げ抜け
L2 ボタン+□ボタン	バースト弱攻撃
L2 ボタン+△ボタン	バースト強攻撃
L2 ボタン+×ボタン	バーストダッシュ
R2 ボタン+□ボタン	必殺技1
R2 ボタン+△ボタン	必殺技2
R2 ボタン+○ボタン	ビッグバンアタック

※ビッグバンアタックは、セブンスセンスゲージMAXまたは覚醒時に発動可能です。
 ※必殺技1、必殺技2、光弾、光速ムーブ、バースト弱攻撃、バースト強攻撃、バーストダッシュは、一定量の小宇宙ゲージが必要となります。

画面の見方



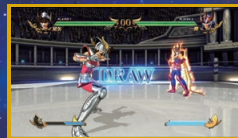
① 体力ゲージ	キャラクターの残り体力を示すゲージです。
② タイマー	ラウンドの残り時間です。0になるとバトル終了となり、体力の多く残っているキャラクターの勝利となります。
③ ラウンドカウンター	ラウンドに勝利した回数を示すアイコンです。
④ コンボカウンター	連続攻撃の回数です。連続攻撃中に表示されます。
⑤ セブンセンスゲージ	様々な行動によって増えるゲージです。MAXまでたまると、セブンセンス覚醒をおこなえるようになります。
⑥ 小宇宙ゲージ	バーストダッシュやバースト攻撃、必殺技などを使うと消費するゲージです。攻撃をヒットさせたり、ダメージを受けたり、小宇宙チャージをおこなうと増えます。

勝敗の基本ルール

先に対戦相手の体力ゲージをなくした側が勝利となり、ラウンドを取得します。2ラウンドを先取した側がそのバトルの勝者となります（初期設定の場合）。勝者になるための先取ラウンド数は、「キャラクターセレクト」画面又は「オプション」の「バトル設定」で変更することができます。→P15

引き分けについて

相打ちで自分と相手の体力ゲージが同時になくなったり、タイムアップ時に両者の体力ゲージの残りが同じだった場合、引き分けとなります。最終ラウンドで引き分けとなった場合、「ギャラクシアンウォーズ」のみ1Pの勝利となりますが、それ以外では、すべて両者共敗北となります。



ポーズメニュー

バトル中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。内容は、プレイ中のモードによって異なります。



ゲームを続ける	ポーズメニューを終了し、バトルに戻ります。
コマンドリスト	全キャラクター共通のコマンド操作を確認できます。
コンボリスト	使用キャラクター専用のコンボ技の操作を確認できます。
リトライ※1-3-6	バトルを最初からやり直します。
エピソードセレクトに戻る※1	エピソードを終了し、エピソードセレクト画面に戻ります。
キャラクターセレクトに戻る※2-3-6	キャラクターセレクト画面に戻ります。
バトルTOPに戻る※3-4-5-6-7	バトルのTOP画面に戻ります。
サバイバルTOPに戻る※4	サバイバルのTOP画面に戻ります。
トーナメントセレクトに戻る※5	トーナメントセレクト画面に戻ります。
ギャラクシアンウォーズTOPに戻る※5	ギャラクシアンウォーズのTOP画面に戻ります。
トレーニング設定※6	トレーニングの設定メニューを開きます。
チュートリアルメニューに戻る※7	チュートリアルメニューに戻ります。
メインメニューに戻る※7	メインメニューに戻ります。
ミュート設定※8	ミュートの設定がおこなえます。

- ※1：レジェンド・オブ・コスモ
- ※2：バトル・オブ・ゴールド
- ※3：バトルのVSバトル
- ※4：バトルのサバイバル

- ※5：バトルのギャラクシアンウォーズ
- ※6：バトルのトレーニング
- ※7：バトルのチュートリアル
- ※8：オンラインバトル(観戦者)

リザルト

バトルが終了すると、リザルトが表示されます。各ラウンドでの残り体力や残り時間、ランクボーナスなどが評価され、最終的に得られる小宇宙ポイントが算出されます。

リザルト画面の見方



① タイムポイント	各ラウンド終了時の経過時間から算出された小宇宙ポイント
② 体力ポイント	各ラウンド終了時の残り体力から算出された小宇宙ポイント
③ ランクボーナス	ランクによる補正
④ 獲得小宇宙ポイント	各項目をプラスした獲得小宇宙ポイント
⑤ 総小宇宙ポイント	現在の小宇宙ポイントの総数
⑥ ランク	バトルの結果評価

※オンラインバトルのランキングマッチでは、上記リザルト画面の後にポイント獲得のリザルトが改めて表示されます。また、プレイヤーランキングバトルではプレイヤーランキングポイントの、カスタムランキングバトルではカスタムランキングポイントのリザルトが表示されます。相手との強さの差とバトル内容がそれぞれ評価され、獲得ポイントが算出されます。

アクション

移動 >>> 左スティック

左スティックを傾けた方向にキャラクターが移動します。



ステップ >>> L1 ボタン + X ボタン

相手に向かって素早くステップ移動します。左スティックを傾けながら押すと、その方向にステップします。



ジャンプ >>> X ボタン

ジャンプ中に強攻撃や弱攻撃をおこなうこともでき、その際は、地上とは動作が変わります。



受け身 >>> 着地の直前に X ボタン

吹き飛ばされた時、着地の直前にタイミングよく X ボタンを押すと受け身を取り、素早く立ち上がることができます。一部受け身が取れない攻撃もあります。

ガード >>> L1 ボタン

ガードの体勢になり、敵の攻撃によるダメージを軽減または無効化します。



ガードブレイク

ガード中に攻撃を受けるとガードエフェクトの色が青から赤に変化していき、赤の状態ですらに攻撃を受けると「ガードブレイク」が発生し、ガードが強制解除され一定時間無防備な状態になってしまいます。



光速ムーブ >>> 相手の攻撃に合わせて R1 ボタン

相手の攻撃が当たった直後に R1 ボタンを押すと、小宇宙ゲージを使って、相手の攻撃を回避することができます。小宇宙ゲージがないと使うことはできません。使用回数を重ねると、消費する小宇宙ゲージの量が増えていきます。



弱攻撃 >>> □ボタン

威力はないものの、素早い攻撃をおこないます。



強攻撃 >>> △ボタン

スキは多いものの、威力の大きな攻撃をおこないます。



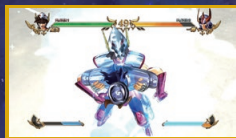
コンボ攻撃

□ボタンや△ボタンを連続で押すとコンボ攻撃になります。コンボのコマンドはキャラクターごとに異なります。「ポーズメニュー」の「コンボリスト」で確認しましょう。



投げ技 >>> L1ボタン+□ボタンまたは△ボタン

相手の近くで入力すると、投げ技を放ちます。ガード中の相手も投げることができます。相手が投げ技を仕掛けてきた際、こちらも投げ技をおこなうことで「投げ抜け」が発生し、投げ技を防ぐことができます。



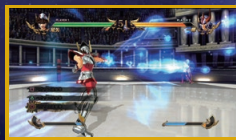
光弾 >>> ○ボタン

小宇宙ゲージを使って、光弾を放ちます。威力はないものの、少ない小宇宙ゲージの消費で使えます。



必殺技1・2 >>> R2ボタン+□ボタンまたは△ボタン

小宇宙ゲージを使って、必殺技を放ちます。必殺技はキャラクターによって異なります。「ポーズメニュー」の「コンボリスト」で確認しましょう。



バーストダッシュ >>> L2 ボタン+×ボタン

小宇宙ゲージを使って、高速で移動します。
左スティックを後ろに傾けながらおこなうと、後方に高速で移動し、相手から離れることができます。



バースト攻撃 >>> L2 ボタン+□ボタンまたは△ボタン

小宇宙ゲージを使って、バースト攻撃をおこないます。
L2 ボタン+□ ボタンでバースト弱攻撃、
L2 ボタン+△ ボタンでバースト強攻撃となります。
バースト攻撃中は、相手の攻撃を受けてもひるまなくなります。



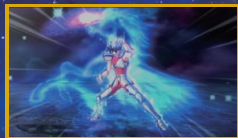
セブンスンシズ覚醒 >>> R3 ボタン

セブンスンシズゲージがMAXの時にR3 ボタンを押すと、一定時間セブンスンシズ覚醒状態となり、攻撃力がアップし、相手のガードもブレイクしやすくなります。



ビッグバンアタック >>> R2 ボタン+○ボタン

セブンスンシズ覚醒中またはセブンスンシズゲージがMAXの時に発動することができる超必殺技です。技はキャラクターによって異なります。「ポーズメニュー」の「コンボリスト」で確認しましょう。



ビッグバンアタックの変更

ビッグバンアタックを変更することができるキャラクターは、キャラクターセレクト画面で、そのキャラクターを選び、L2 ボタン/R2 ボタンで切り替えて変更がおこなえます。

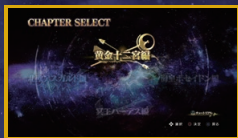


レジェンド・オブ・コスモ

「聖闘士星矢」の物語を追体験できるモードです。エピソードをクリアすると、次のエピソードへ進むことができます。

チャプターセレクト

遊びたい物語の「編」を左スティックまたは方向キーで選び、○ボタンで決定します。
また、△ボタンを押すと、「バトル」の「チュートリアル」へ進むことができます。



初めて遊ぶ時

初めて遊ぶ時は「アイオロスの遺言」というイベントが始まり、イベントが終わると、チャプターセレクトに進みます。



イベント

各イベントは、自動で進みます。
STARTボタンでイベントをスキップすることもできます。



エピソードセレクト



① エピソードアイコン	バトルのエピソードには対戦相手の顔が表示されます。まだ選べないエピソードは「?」で表示されます。
② STAGE	舞台となるステージです。
③ ENEMY	対戦相手です。
④ PLAYER	使用できるキャラクターです。複数表示されている場合、選んで使えます。
⑤ 達成度	チャプター内での達成度です。

チャレンジ

各エピソードには、バトル中に特定の行動をすることで達成となるチャレンジ項目が表示されています。クリアして勝利すると、称号やアシストフレーズがもらえます。
L1ボタン / R1ボタンで切り替えると表示されます。



全体マップ

エピソードセレクト画面で△ボタンを押すと、全体マップが表示されます。



キャラクターの追加

特定のエピソードをクリアすると、使用キャラクターが追加されることがあります。追加されたキャラクターは、「バトル」モードなどで自由に使うことができます。

バトル前画面

イベント終了後、対戦キャラクターとそれぞれの補正効果が表示され、その後チャレンジの条件が表示されます。○ボタンでバトルへ進みます。



バトル

バトルは1ラウンド先取制でおこなわれます。

勝利した場合

リザルト画面が表示されます。○ボタンで決定すると次のイベントもしくはバトルに進みます。エピソードセレクト画面では新たなエピソードが選べるようになります。



敗北した場合

敗北するとコンティニュー画面となります。カウントが0になるまでに○ボタンを連打して画面下のコンティニューバーをいっぱいまでため、バトルに再挑戦します。



コンティニューに失敗した場合は、ゲームオーバーとなります。



バトル・オブ・ゴールド

神聖衣をまとった黄金聖闘士たちが登場する特別な物語に挑戦することができるモードです。それぞれの聖闘士たちと関わりのある相手とのエリア(3つのバトル)を勝ち抜いていきます。



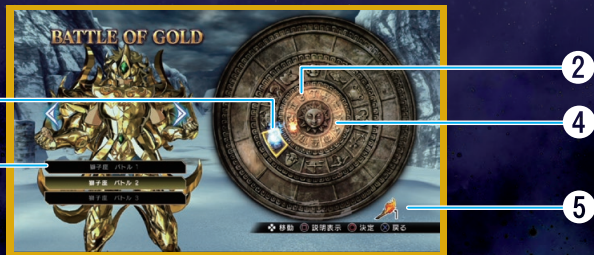
松明について

バトル・オブ・ゴールドは松明を灯した場所のバトルに挑戦することができます。松明はショップで購入して手に入れることができます。



バトルセレクト

松明が灯った場所のバトルに挑戦することができます。内側の場所をクリアすると、そのすぐ外側の場所に挑戦できるようになります。



① クリア済バトル	クリアしているバトルの場所です。Sランクでクリアすると青い炎が、Aランク以下でクリアした場合は赤い炎が灯ります。
② 未クリアバトル	まだクリアしていないバトルの場所です。松明が小さく赤く灯っています。
③ バトルの名前	選択中の場所の名前です。
④ 松明を灯せるエリア	松明を灯すことができるエリアです。
⑤ 持っている松明	現在持っている松明の数です。

松明を灯す

松明の灯っていない場所を選んで○ボタンを押して松明を灯すことができます。

松明を灯してそのバトルをクリアすると、その場所のすぐ外側の場所にも松明を灯すことができるようになります。



バトルの準備

左スティックまたは方向キーで松明の灯った場所を選び、○ボタンで決定すると、バトルの準備画面となります。そのままバトルをする場合は「バトル開始」を選び、アシストプレースを装着する場合は「アシストプレース装着」を選んで○ボタンを押します。



アシストフレーズ装着

バトルへ進む前に、アシストフレーズを装着することができます。詳しくは、「アシストフレーズ」の「アシストフレーズ装着」(→P22)を参照してください。



バトル前画面

○ボタンで決定すると、イベントが発生します。
イベント終了後、バトル前画面が表示され、その後自動でバトルへ進みます。

バトル

バトルは1ラウンド先取制でおこなわれます。

勝利した場合

リザルト画面が表示されます。○ボタンで決定するとバトルセレクト画面に進み、次のバトルが選べるようになります。



敗北した場合

リザルト画面が表示され、再戦画面が表示されます。再戦する場合は「再戦する」を選びます。「バトルセレクトに戻る」を選ぶと、バトル・オブ・ゴールドのバトルセレクト画面に戻ります。



EXTRA ROUND

Sランクでクリアすると、バトルセレクト画面でそのバトル部分の松明が青く変わります。3つの連なるバトルがすべて青い松明に変わると、EXTRA ROUNDに挑戦できるようになります。

バトルセレクト

いろいろなルールでのバトルや対戦を楽しめます。方向キーまたは左スティックであそびたいバトルを選び○ボタンで決定します。



VSバトル

いろいろなバトルルールを設定して自由に対戦を楽しめるモードです。

サバイバル

体力を引き継ぎながら勝ち抜き対戦を楽しめるモードです。→P16

ギャラクシアンウォーズ

1~8名のトーナメントバトルを楽しむことができます。→P17

トレーニング

設定を変更しながら技の練習をおこなうことができます。→P18

チュートリアル

バトルの基本操作を学ぶことができます。→P19

VSバトル

対戦形式選択

対戦形式を選びます。

「1P vs 2P」を選んだ場合は、2P用にもう一つコントローラーが必要になります。

「COM vs COM」はバトルを観戦する対戦形式です。



バトルルール選択

バトルのルールを選びます。方向キーまたは左スティックであそびたいバトルを選び○ボタンで決定すると、キャラクター選択へ進みます。

ノーマル	基本形式の対戦ルールで戦います。
3ダウン	3回ダウンさせるとラウンド勝利となります。ダウン以外ではダメージは与えられません。
1発先制	先に攻撃をヒットさせるとラウンド勝利となります。
セブセンシス	セブセンシス覚醒状態からバトルが始まり、覚醒状態はバトル中ずっと続きます。
ノーガード	一切のガード操作が無効になるバトルです。
体力ゲージ不可視	お互いの体力ゲージ残量が表示されないバトルです。
ダウンペナルティ	ダウンすると小宇宙ゲージが0になってしまうバトルルールです。
アシストフリーズ	アシストフリーズでカスタマイズされたキャラクターで戦います。

キャラクター選択

バトルで使用するキャラクターを選択し、○ボタンでステージ選択へ進みます。その際、**L1** ボタン／**R1** ボタンでコスチュームを、**L2** ボタン／**R2** ボタンでビッグバンアタックを変更することができます。変更できないキャラクターもいます。



バトル設定

キャラクターセレクト画面で□ボタンを押すと、バトル設定画面へ進みます。

制限時間	バトルの制限時間を「60」「99」「∞(無制限)」から選択することができます。
ラウンド数	バトルのラウンド数を「1」「3」「5」から選択することができます。
難易度	COMの強さを「Easy」「Normal」「Hard」から選択することができます。
必殺技・BBAガイド	必殺技・BBAボタンのガイド表示のON/OFF設定を変更することができます。
体力1P	1Pの初期体力ゲージ量を「25%」「50%」「75%」「100%」に変更することができます。
体力2P	2Pの初期体力ゲージ量を「25%」「50%」「75%」「100%」に変更することができます。
体力COM	COMの初期体力ゲージ量を「25%」「50%」「75%」「100%」に変更することができます。

「初期設定に戻す」を選ぶと、設定が初期のものに戻ります。

ステージ選択

バトルの舞台となるステージを選択し、○ボタンでバトルへ進みます。

※ステージは「コレクションショップ」で購入して増やすことができます。



バトル前画面

バトル前画面には、それぞれの対戦成績が表示されま
す。左側が勝利数、右側が敗北数となります。



勝利した場合

リザルト画面が表示されます。○ボタンで決定すると再戦画面になります。同じバトルで再戦する場合は「再戦する」を選び、キャラクターセレクトやバトルTOPに戻る場合は、それぞれの項目を選んで○ボタンで決定します。



敗北した場合

勝利した場合と同様にリザルト画面が表示され、○ボタンで決定すると再戦画面が表示されます。再戦する場合は「再戦する」を選びます。

サバイバル

クラス選択

対戦の難易度であるクラスを選びます。「?????」のクラスは、低難易度のクラスを全て勝ち抜くと開放され、選べるようになります。



サバイバル選択

挑戦するキャラクターを選びます。キャラクターを選ぶと、画面右側にそれぞれのチャレンジ項目が表示されます。

○ボタンでバトル前画面へ進みます。



バトル前画面

○ボタンで決定すると、対戦キャラクターとチャレンジの条件が表示されます。○ボタンでバトルへ進みます。



バトル

バトルは1ラウンド先取制でおこなわれます。

勝利した場合

リザルト画面とチャレンジ項目が表示され、チャレンジ項目をクリアしていた場合、✓マークがつきます。○ボタンで決定するとポイントが計算されます。次の対戦に進む場合は「はい」を選び○ボタンで決定します。

「いいえ」を選んだ場合は、獲得ポイント画面へ進み、その後クラス選択画面に戻ります。



敗北した場合

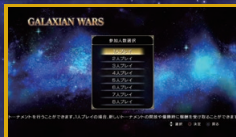
リザルト画面が表示されます。○ボタンで決定すると再挑戦画面になります。同じキャラクターで再挑戦する場合は「再挑戦する」を選び、サバイバルTOPやバトルTOPに戻る場合は、それぞれの項目を選び○ボタンで決定します。



ギャラクシアンウォーズ

参加人数選択

1人プレイ~8人プレイで参加人数を選びます。
2人プレイ以上を選んだ場合、コントローラーが2つ必要となります。参加人数が8人未満の場合、残りの参加枠にはCOMが入ります。



カップ選択

トーナメントの難易度であるカップを選びます。
「?????」のカップは、低難易度のカップを制覇すると開放され、選べるようになります。



トーナメント選択

トーナメントを選びます。低難易度のトーナメントを1人プレイで優勝すると、新たなトーナメントが選べるようになります。画面右上に、「ノーマル」「一発先制」「ノーガード」など、そのトーナメントのルールが表示されます。



キャラクター選択

1P~8Pで使用するキャラクターを選びます。
COM操作のキャラクターは自動で選ばれます。



トーナメント画面

対戦表が表示されます。
2人プレイ以上を選んだ場合、2つ目のコントローラーのSTARTボタンを押して準備完了となります。



対戦表は△ボタンでシャッフルを、□ボタンで並び替えをおこなうことができます。並び替えは、入れ替えたいキャラクターにカーソルを合わせ、それぞれ○ボタンを押すと入れ替えることができます。



バトルは2ラウンド先取制でおこなわれます。COM同士の対戦は自動で行われます。

バトル

勝利した場合

リザルト画面が表示され、○ボタンで決定するとポイントが計算されます。
○ボタンで次の対戦に進みます。
すべての対戦が終了すると、トーナメントの結果画面が表示されます。



敗北した場合

リザルト画面が表示されます。○ボタンで決定するとトーナメントの結果画面が表示されます。



トレーニング

キャラクター選択

トレーニングで使用するキャラクター、対戦するキャラクターを選びます。
この時、□ボタンでトレーニングの設定を変更することができます。



トレーニング設定

小宇宙ゲージ

小宇宙ゲージの量を設定します。「通常」だと通常のバトル同様の増え方をし、「常にMAX」に設定すると、常に最大の状態になります。

SSゲージ(セブンスンシズゲージ)

セブンスンシズゲージの量を設定します。「通常」だと通常のバトル同様の増え方をし、「常にMAX」に設定すると、常に最大の状態になります。

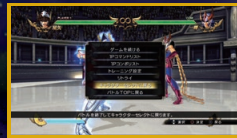
COM設定

難易度	COM対戦相手の強さを「Easy」「Normal」「Hard」から選んで設定することができます。
状態	COM対戦相手の状態を「COM」「立ち」「ジャンプ」から選んで設定することができます。
ガード	COM対戦相手のガード内容を「無し」「ガード」から選んで設定することができます。ただし、状態を「COM」に設定した場合、ガードの設定はおこなえません。
小宇宙ゲージ	COMの小宇宙ゲージの量を設定します。
SSゲージ (セブンスンシズゲージ)	COMのセブンスンシズゲージの量を設定します。
初期設定に戻す	すべての設定を初期状態に戻します。

ステージ選択後、トレーニングバトルがはじまります。
バトル中、STARTボタンでトレーニング設定を変更することができます。

バトル終了

トレーニングバトルには時間制限や勝ち負けはありません。トレーニングバトルを終了する場合は、STARTボタンでポーズメニューを表示させて、「キャラクターセレクトに戻る」または「バトルTOPに戻る」を選んで終了させてください。



チュートリアル

メニュー選択

「レジェンド・オブ・コスモ」のチャプターセレクト画面からプレイできるチュートリアルを復習することができます。

チュートリアルメニューを選び○ボタンで決定すると、チュートリアルが始まります。



チュートリアル

チュートリアルを○ボタンで進めると、操作の内容が表示されます。

それぞれの操作を完了すると、メッセージの文頭に✓マークが付きます。これで、この操作はクリアです。全て操作をクリアするとチュートリアルメニューに戻ります。

チュートリアルを終了する時は、チュートリアルメニューで×ボタンを押してください。



オンラインバトル

プレイヤーマッチ・ランキングマッチの流れ

プレイヤーマッチ

プレイヤーバトルまたはカスタムバトルを選びます。

ランキングマッチ

プレイヤーランキングバトルまたはカスタムランキングバトルを選びます。

クイックマッチ

条件を設定せずにセッションを決定します。

セッションメニュー

●セッション作成

2~4人までの「参加人数」、1~3本の「マッチ数」、セッションに入室する相手の「地域」、招待する参加人数の「プライベートスロット」、「必殺技カメラ」のON/OFFを設定し、ミッションを作成します。

●セッション検索

セッションで設定している「マッチ数」、セッション内のプレイヤーの「強さ」、セッションで設定されている「地域」の条件を選択し、セッションを検索します。

セッションを選択

セッションに入室し、参加してきた他のプレイヤーとバトル！

観戦モード

同じセッションに3人以上のプレイヤーが入室した場合、バトルをおこなう2人のプレイヤー以外はそのバトルを観戦することができます。リアルタイムで他のプレイヤーの戦いを楽しめます。



プレイヤーマッチ

他のプレイヤーとのバトルに挑むモードです。

プレイヤーバトル

お互いに初期状態のキャラクターを操作してバトルします。キャラクターを操作するテクニックを競う戦いになります。

カスタムバトル

アシストフェーズでカスタマイズしたキャラクターでバトルします。カスタマイズが勝敗を分ける戦いとなります。

オンラインバトルプレイ時の注意点

インターネット接続機能について、詳しくはPlayStation®3の取扱説明書をご覧ください。また、オンラインバトルをプレイする上では、以下の点にご注意ください。

- オンラインバトルをご利用いただく際は、PlayStation™Networkの利用規約を、必ず守ってお楽しみください。
- オンラインバトル時のマナー
 - ・対戦中、故意に電源を切ったりしないでください。
 - ・時間の余裕を持って対戦しましょう。
 - ・相手が嫌がるプレイはおこなわず、正々堂々プレイしましょう。

ランキングマッチ

他のプレイヤーと、勝敗やバトル内容などによってポイントが変動するバトルに挑めます。

プレイヤーランキングバトル

お互いに初期状態のキャラクターを操作してバトルします。バトル後、勝敗やバトルの内容によってPRP(プレイヤーランキングポイント)が得られます。

カスタムランキングバトル

アシストプレースでカスタマイズしたキャラクターでバトルします。バトル後、勝敗やバトルの内容によってCRP(カスタムランキングポイント)が得られます。

ポイントについて

ランキングマッチで得られるPRPとCRPは、バトルに勝利すると多く獲得できます。さらに、バトル中に特定の行動をおこなうことで、さらに多くのポイントが得られるようになります。ポイントが増えるバトル中の行動は以下のとおりです。

- 必殺技を先にヒットさせた
- 先にセブンスセンス覚醒した
- 先に受け身に成功した
- ガード率が高い
- 残りタイムや残り体力が多い
- ビッグバンアタックでフィニッシュした…など、この他にもポイントが増える行動があります。

■ インターネット接続について

オンラインバトルをプレイするには、PlayStation®3の「インターネット接続テスト」において、すべての項目に「成功」し、かつNATタイプが1か2であることが推奨されます。「インターネット接続テスト」および設定の変更方法については、PlayStation®3のユーザーズガイドやお使いのネットワーク機器の取扱説明書をご確認ください。また、無線LANをご使用の場合、PCや他のゲーム機を接続されている状況などに影響を及ぼす場合があります。

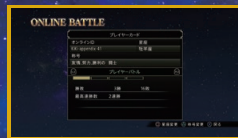
ランキング

ランキングマッチで得られるPRPとCRPのそれぞれの累計がランキング形式で表示されます。



プレイヤーカード

オンラインバトルでの戦績が自動的に記録されていくカードです。自分の星座は、十二星座から自由に選ぶことができます。また、ゲームの進行に合わせて取得した称号も、自由に選択することができます。



リーグについて

ランキングマッチに参加すると、まずは「セイント」リーグに所属することになります。このリーグでは、10戦ごとの戦績で所属が変化します。「ブロンズ」リーグの場合、規定回数勝利することで次の「シルバー」リーグへ昇格できます。この「シルバー」リーグでも規定回数勝利すれば次のリーグへ昇格できます。なお、「ブロンズ」リーグ以上では規定回数敗北すると、ひとつ下のリーグに降格してしまいます。

※本ソフトウェアのオンラインバトルは、インターネットを利用したサービスです。ネットワークの状況、通信環境などの様々な要因により、オンラインバトルをお楽しみいただけない場合があること、また、良好な状態でお楽しみいただけない場合があることをご了承ください。

アシストフレーズ

アシストフレーズを装着することで、キャラクターの能力をカスタマイズすることができます。カスタマイズしたキャラクターは、バトル・オブ・ゴールドやバトル・ルールのアシストフレーズ、オンラインバトルのカスタムバトル・カスタムランキングバトルで使うことができます。

アシストフレーズ装着

アシストフレーズをキャラクターに装着します。装着したいキャラクターを選び○ボタンを押すと、アシストフレーズリストが表示されます。

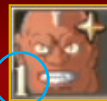
装着したいアシストフレーズを選び○ボタンで装着します。装着したアシストフレーズは黄色い文字で表示されます。



コストについて

アシストフレーズは、それぞれ装着するために必要なスロット数が設定されています。

装着できるのは、最大スロット以内のアシストフレーズのみとなり、最大スロット以内であれば複数装着することもできます。最大スロットはアイテムで増やすことができ、最大値は8となります。



コスト

アシストフレーズリスト画面の見方



① キャラクター	L2 ボタン / R2 ボタンで切り替えることができます。
② リストの並び	L1 ボタン / R1 ボタンで並び順を切り替えることができます。
③ お気に入りマーク	アシストフレーズ選択中に□ボタンで、お気に入りのON/OFFがおこなえます。
④ コスト	そのアシストフレーズを装着するのに必要なスロットの数です。
⑤ ボイスマーク	所持しているアシストフレーズは、R3 ボタンでボイスを再生できます。
⑥ 最大スロット	装着できるアシストフレーズの合計コストの上限です。
⑦ スロット上限アップアイテムと所持数	スロット上限アップアイテムとその所持数です。

アイテムの使用

スロット上限アップアイテムを持っていれば、△ボタンで使うことができます。
スロット上限アップアイテムを使って最大スロットを増やすことができます。

アシストフレーズ購入

アシストフレーズ購入を選ぶと、ショップ画面に進みます。ショップ画面ではアシストフレーズの他に、コスチュームやステージ、様々なコレクションアイテムを購入することができます。→P25



アシストフレーズの確認

購入したアシストフレーズやスロット上限アップアイテムはアシストフレーズ装着で見ることができます。



アシストフレーズの追加

「????」で表示されているアシストフレーズなどは、ゲームを進めていくと追加され購入できるようになります。

オプション

ゲーム中の様々な設定を変更することができます。左スティックまたは方向キーでメニューを選び、○ボタンで開きます。

バトル設定

各種バトル設定を変更します。→P15

操作設定

L1 ボタン / **R1** ボタンでコントローラーの操作設定を、「操作タイプA」～「操作タイプD」で変更します。2P側コントローラーの操作設定を変更する場合は、2P側コントローラーのSTARTボタンを押してから変更してください。



また、振動機能のON/OFFは、左スティックまたは方向キーで「振動」を選び、○ボタンを押して切り替えます。

設定を終えたら、「完了」を選び○ボタンで変更を終了します。

画面設定

画面の明るさは、「明るさ」にカーソルを合わせ、左スティックまたは方向キーの左右で変更します。

画面位置は「画面位置調整」選択後、左スティックまたは方向キーで位置を調整して○ボタンで決定します。



サウンド設定

BGM、SE、VOICE、それぞれの音量を変更します。変更したいサウンド設定メニューにカーソルを合わせ、左スティックまたは方向キーの左右で音量を変更します。0に設定すると音は鳴らなくなります。

字幕設定

アシストフレーズ、バトルトーク、実況、イベント字幕、BBA字幕のそれぞれ音声と字幕の設定を変更します。変更したい字幕設定メニューにカーソルを合わせ、左スティックまたは方向キーの左右で設定を変更します。

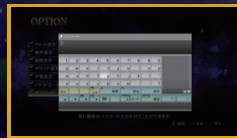
バトルコール設定

バトルコールのキャラクターを変更することができます。左スティックまたは方向キーでキャラクターを選び、○ボタンで設定を変更します。

「???」のキャラクターは、ゲームを進めることで開放されていきます。

パスワード

隠し要素のパスワード入力をおこなうことができます。



コレクション

コレクションアイテムの購入・閲覧と、プレイヤーデータを確認することができます。左スティックまたは方向キーでメニューを選び、○ボタンで開きます。

ギャラリー

ゲーム中に手に入れたムービーやBGM、キャラクターモデルを鑑賞することができます。左スティックまたは方向キーで見たいメニューを選び、○ボタンでリストを開きます。リストから見たいキャラクターやムービー、BGMを選び○ボタンで鑑賞します。



コレクションショップ

アシストフレーズやコスチューム、ステージや様々なコレクションアイテムを購入することができます。購入したいコレクションアイテムを選び○ボタンを押すと、文字が黄色く表示され、カートに保存されます。□ボタンを押して、選んだコレクションアイテムを購入します。



△ボタンを押すと、現在カートに保存されているコレクションアイテムのリストが表示されます。



L2 ボタン / **R2** ボタンで購入するコレクションアイテムの種類を、**L1** ボタン / **R1** ボタンで並び順を変更することができます。所持金が足りないコレクションアイテムは、赤い文字で表示されます。



アテナの間

各種モードのプレイヤーの記録を確認することができます。

プレイヤーデータ

プレイヤーの様々なデータが表示されます。左スティックまたは方向キーの上下でメニューをスクロールすることができます。**L1** ボタン / **R1** ボタンで「プレイヤーデータ」と「プレイヤーカード」の表示を切り替えることができます。



プレイヤーカード

オンラインバトルで使用される「プレイヤーカード」を確認することができます。**L2** ボタン / **R2** ボタンで各オンラインバトルの戦績表示を切り替えることができます。



また、□ボタンで星座を、△ボタンで称号を変更することができます。なお、称号は **L2** ボタン / **R2** ボタンで称号1と称号2を切り替えることができ、それぞれ設定することができます。



バンダイナムコエンターテインメント公式サイト

<http://bandainamcoent.co.jp/>

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**
[電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00 (土・日・祝日を除く)]

- 電話番号はよく確かめて、お間違えないようにご注意ください。 ● 電話受付時間外の電話は、おさげください。
- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れのないようにしてください。 ● ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

本ソフトウェアでは、株式会社フォントワークスジャパンのフォントを使用しています。
フォントワークスジャパンの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、
株式会社フォントワークスジャパンの商標または登録商標です。



Havok software is ©Copyright 1999-2015 Havok.com Inc
(or its licensors), All Rights Reserved.



©Silicon Studio Corp., all rights reserved.

Produced by

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

- 本品の輸出及び使用営業を禁じます。 ● 当社は本ソフトの無断複製等、不法な利用は許可しておりません。 ● お客様へのサポートは、日本国内のみのサービスとなります。
- 本製品は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントから正規に提供されるシステムソフトウェア及び装置でなければ動作保証できません。

"PS", "PlayStation", "PS3", "PSN", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

"XMB" and " クロスメディアバー " are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "PS" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.